

Tolle Spielideen

für deine Party mit Hex-hex!



Eene meene stehe still

Alle kleinen Hexen tanzen, laufen und hüpfen zu ihrer Lieblingshexenmusik. Auf das Zeichen der Althexe "Eene meene stehe still!" müssen alle Kinder wie verhext stehen bleiben und in ihrer Bewegung erstarren. Sie dürfen nicht wackeln.

Wenn ein Kind wackelt, muss es leider ausscheiden. Die letzte Hexe, die noch im Spiel ist, hat gewonnen.

Das verhexte Kofferspiel

Alle kleinen Hexen setzen sich in einen Kreis.

Die erste Hexe fängt an: Ich gehe in die Hexenschule und nehme meinen Besen mit.

Die zweite Hexe wiederholt den ersten Satz und ergänzt ihn:

Ich gehe in die Hexenschule und nehme meinen Hexenbesen mit und einen Hexenkessel usw.

Bibis Hexentanz

Stellt einen Stuhl weniger, als Hexen im Raum sind, in eine Reihe.

Alle kleinen Hexen laufen und tanzen nun zur Musik um die Stühle.

Wenn die Musik stoppt, versuchen sich alle Hexen zu setzen.

Die kleine Hexe, die keinen Stuhl erwischt, scheidet aus.

Jetzt wird ein Stuhl aus der Reihe entfernt. Das Spiel beginnt von vorn.

Gewonnen hat die Hexe, die am Ende übrig bleibt.

Das verhexte Wetthüpfen

Jede Hexe bekommt einen Besen. Die kleinen Hexen stellen sich paarweise oder alle nebeneinander an einer Wettlinie auf. Auf Kommando hüpfen die kleinen Hexen los, umrunden ein Hindernis und hüpfen zurück zur Startlinie.

Die Siegerhexen der Paarungen können anschließend gegeneinander starten, um die Siegerhexe zu ermitteln.

Die verhexte Verwandlung!

Eine der kleinen Hexen bekommt ein "Hexbuch", aus dem sie einen lustigen Hexspruch vorliest. Dadurch wird ein anderes Kind in ein Tier "verwandelt" und versucht nun, die Geräusche und Bewegungen des Tieres nachzuahmen. Wenn es ihm gut gelingt, dann darf es das "Hexbuch" in die Hand nehmen und ein anderes Kind "verhexen", z. B. mit dem Hexspruch:

"Eene meene ganz schön bunt, du bist jetzt ein großer Hund. Hex-hex!"



HEX -HEX!